Wstęp

Obecnie coraz więcej dokumentów przechowujemy w sposób elektroniczny. Od 2020 roku pojawiła się nawet możliwość załatwienia spraw urzędowych przez Internet i składanie wniosków bez wychodzenia z domu. Trzymanie dokumentów na komputerze ubezpiecza nas od możliwej straty informacji z powodu fizycznych szkód, a w przypadku ich dużej ilości wielką zaletą jest szybkość, podczas sortowania, filtracji i wyszukiwania danych. Danymi, które te dokumenty mogą zawierać, są tekst i obrazy. Tekst - jest zbiorem zdań, zdania jest zbiorem słów, a słowo składa się z liter.

Wprowadzanie tekstu, zawartego w dokumencie do komputera, odbywa się za pomocą klawisz klawiatury, każda z których jest oznakowana pojedynczymi literami, cyframi lub symbolami interpunkcyjnymi. Komputer traktuje wciśnięta klawisze jako unikalny kod binarny lub liczbowy, a następnie używa wybranego przez system pliku czcionki, w celu wyświetlenia powiązanego z nim znaku na ekranie monitora. Stworzenie elektronicznej kopii dokumentu poprzez ręczne wpisywania każdego znaku jest dość czasochłonne w przypadku, gdy składa się on z więcej niż jednej strony, ale takie rozwiązanie powoduje, że w wyniku dostajemy stworzony edytowalny tekst.

Szybszym sposobem na przekazanie dokumentu komputerowi jest stworzenie jego wersji cyfrowej za pomocą skanera lub kamery. Taki dokument zostanie umieszczony w pamięci komputera jako plik graficzny, zapisany w odpowiednim formacie, najczęściej którymi są: JPEG, PDF, PNG albo TIFF. Tego typu plik przedstawia obraz na ekranie za pomocą zawartej informacji o ilości pikseli oraz ich położenia i koloru. Z tego wynika, że taka wersja dokumentu elektronicznego, służy tylko do podglądu jego treści.

Od lat 1950 ciągle się rozwija rozwiązanie, za pomocą którego w dzisiejszych czasach można uzyskać tekst z każdego pliku graficznego. Jest to oprogramowanie komputerowe, które się nazywa „OCR”. W swojej pracy pokażę jego zastosowanie we własnej aplikacji, cel której, jest odczytywanie danych z najczęściej spotykanych wśród ludzi dokumentów. Jest to dokument potwierdzający sprzedaż – „Paragon Fiskalny”.

**Rozdział I**

1. Optyczne rozpoznawanie znaków

Optyczne rozpoznawanie znaków (Optical Character Recognition, OCR), jest to technologia, która automatycznie identyfikuję liczby, litery oraz znaki interpunkcyjne w plikach graficznych i konwertuje ich do postaci danych, zrozumiałych komputerowi. Na wejściu podawany jest wcześniej przygotowany plik rastrowy, który poddaje się analizie, w celu odnajdywania w nim zbioru pikseli, wizualizujących symbol, a następnie do każdego znalezionego, przypisuje się kod binarny lub liczbowy z tablicy znaków. W wyniku, zwracany jest stworzony, edytowalny tekst. Przy użyciu skanera lub urządzenia wyposażanego w kamerę, rozpoznawanie tekstu może odbyć się w trakcie generowania pliku graficznego. W innym przypadku, możliwe jest przekazanie przygotowanej wcześniej grafiki, zawierającej tekst, do systemu OCR.

Obecnie nie istnieję idealnego oprogramowania, które zawsze potrafi rozpoznać tekst z dokładnością do 100%. Prawdopodobieństwo tego, że OCR odniesie sukces podczas pracy, zależy w pierwszej kolejności od jakości materiału wejściowego. Im większa jest rozdzielczość obrazu i jego kontrastowość, tym większa szansa, że tekst zostanie poprawnie rozpoznany. Drugim ważnym czynnikiem jest samo oprogramowanie, składające się z po kolei wywoływanych algorytmów służących do poprawy obrazu, segmentacji tekstu, rozpoznania znaków i analizie wyniku. Dziś można zaobserwować dużą ilość gotowych rozwiązań, które używają własne zaimplementowane sieci neuronowe, za pomocą których dokładność rozpoznawania znaków zrasta. Taki program jest uniwersalny, ponieważ pojawia się możliwość dostosować go do odpowiedniego problemu, i nauczyć rozumieć pismo ręczne lub tekst o dowolnej czcionce.

**1.1. Proces rozpoznawania znaków**

Konwertowanie pliku graficznego do postaci edytowalnego tekstu, podzielone jest na kilka kroków. Każdy krok to zbiór odnośnych algorytmów wykonujących część pracy OCR.

**1.1.1 Pre-processing**

Istotną rolę, w procesie rozpoznawania znaków, odgrywa jakość materiału wejściowego. Obrazy o małej rozdzielczości, z niską kontrastowością lub z szumem są trudniejsze w rozpoznaniu programem OCR. Dlatego, przed procesem identyfikacji znaków, implementuje się do obrazu metody programowe, które mają na celu polepszyć jakość pliku rastrowego, a to, spowoduję zwiększenie współczynnika rozpoznawania tekstu. Następnie, wymienione są, kilka z podstawowych technik, wykonywanych podczas Preprocess’ingu:

**Binaryzacja(ang. binarization)**

Algorytm binaryzacji konwertuje obraz kolorowy lub z odcieniem szarości na obraz binarny, w którym pikseli mogą przyjmować jedną z dwóch wartości. Celem tego procesu jest oddzielenie pierwszego planu, czyli tekstu, od tła.

**Usuwanie szumów(ang. De-speckle)**

Jedną z najczęściej pojawiających się problemów, powiązanych z jakością obrazu jest powstanie różnego rodzaju szumów. Jednym z powodów ich pojawienia, może być zanieczyszczenia, znajdujące się na obiektywie kamery cyfrowej lub szubie skanera. Brud lub rysy znajdujące się na dokumencie też sprzyjają pojawieniu szumów na obrazie.

**Poziomowanie(ang. de-skew)**

Podawane na wejściu dokumenty, czasami mogą być zeskanowane lub sfotografowane ukośnie. Tekst w podobnych materiałach jest trudniejszy do identyfikacji programami OCR. W związku z tym, żeby uniknąć podobnych problemów i zwiększyć szanse na prawidłowe rozpoznanie znaków, do obrazu stosują się algorytmy które wyprostowują linii tekstu.

**Analiza układu dokumentu(ang. document layout analysis)**

Zanim program zacznie rozpoznawać znaki, najpierw istotnie jest zidentyfikować i sklasyfikować elementy występujące w dokumencie. Zazwyczaj takimi elementami mogą być zdjęcia, grafika, tabeli, linii, tekst, tytuł , akapity, łamy. Bez tej analizy kolejność zdań w rozpoznanym tekście może się różnić od dokumentu wejściowego, a wyrazy przenoszone mogą zostać podzielone na pól.

**1.1.2 Character recognition**

Oprogramowanie OCR rozpoznaje tekst konsekwentnie. Najpierw łączy pikseli w ewentualne znaki, a znaki – w ewentualne słowa. Następnie, program sprawdza czy jest odpowiednik tego słowa w słowniku. Jeżeli tak, to zostaje ono oznaczone jako rozpoznane. W innym przypadku, program zaproponuje najbardziej prawdopodobny wynik, tym samym zmniejszy współczynnik rozpoznawania tekstu.

**1.1.3 Post Processing**

W dzisiejszych czasach większość programów stworzonych do realizacji tego celu, używają sztucznej inteligencji co zwieksza… . (o sieciach nieronowych)

**1.2 Użycie sieci niejonowej do rozpoznawania znaków**

Нейронная сеть єто программа создана в подобии к человеческой но очень отличаеться. Нейро сеть можна обучить принимать правильные решения, но только к конкретной теме. Отвечая правильно нейросеть ничего не знает о теме и о вопросе, для нейросети существуют только весы числа и тд(обяснить каждый елемент: вход внутренность и выход). Подавая ей одни данные и то какой должен быть результат она меняет соответсвенно значение весов и других. В результате, подавая ей данные о которых она не знает она будет испольховать правильно расставленные весы и выдавать ответ который может нас устроитьт а может не устроить. Так мы пределяем нужно ли ей доучиваться или нет. РАСКАЗАТЬ О ГЕЙТАХ  
  
**КАК ПРОИСХОДИТ ОБУЧЕНИЕ**

**Шаг-за-шагом вперед  
  
И назад (рассказать про гардиент)**

**Раскзать о сетях рекуренцийних**

**ЛСТМ – Это рекуренцийная сеть. Зачем нудны рекуренцийные сети. В чем их плюч и в чем минус. Начать рассказать о том что внутри о гейтах.**

**Тессеракт – это балбалабла он, работал так и так, но теперь от версиии такой то работает с сетями рекуренци ЛСТМ, как происходит распознание текста. Рассказать о том что это от гугла , поискать и попереписывать информацию с офф странички.**

**Конец.   
Начать с того как я обучал тессеракт.**